



Manöverbeschreibung und Kommandotafel Segeln SBF Binnen Praktische Ausbildung

Segeln soll allen Beteiligten Spaß machen. Unsere Erfahrung sagt uns, dass Segeln umso mehr Spaß macht, je sicherer man sich mit dem Boot fühlt. Zur Sicherheit gehört ganz besonders, dass du das Boot gut kennst und die zur Führung notwendigen Manöver und die dazu gehörenden Kommandos beherrscht und das Boot dadurch in jeder Situation sicher im Griff hast.

Beachte daher auch die folgenden Grundsätze:

Nach den Grundregeln für das Verhalten im Verkehr auf den Binnenschiffahrtsstraßen darf kein anderer geschädigt, gefährdet oder mehr als nach den Umständen unvermeidbar behindert oder belästigt werden. Dieser Grundsatz ist auch bei der Durchführung aller Manöver zu beachten. Schenke als Bootsführer oder als Rudergänger der Verkehrssituation daher immer genügend Aufmerksamkeit, teile ggf. ein Crewmitglied zum Beobachten ein.

Wenn andere Boote in der Nähe sind und du aufgrund eines Kollisionskurses kurshalte- oder ausweichpflichtig bist, dann kannst du dein geplantes Manöver eventuell nicht fahren, verschiebe es dann.

Überlege dir vor jedem Manöver auch, was du tun kannst, wenn dein Manöver misslingen sollte. Habe ggf. auch den Mut, ein Manöver abubrechen und es erneut von vorne zu beginnen. In diesem Fall informierst du die Crew z.B. mit den Worten „Kommando zurück, Manöver wird abgebrochen.“ Und beginnst dann wenn es dieses gefahrlos möglich ist von vorn.

Die Kommandosprache dient der Sicherheit an Bord. Wenn alle die gleiche Sprache sprechen und verstehen, so dient dieses der Sicherheit. Die Kommandosprache hat dagegen nichts mit militärischem Drill zu tun.

Gib als Rudergänger die Kommandos laut und deutlich, als Crewmitglied antwortest du ebenso laut und deutlich. Bedenke, dass der Wind (bedingt durch Richtung und Stärke) die Lautstärke der Kommandos erheblich herabsetzen kann. Der jeweils andere muss dich gut verstehen können.

Verteile die Aufgaben, die du den Crewmitgliedern überträgst, deutlich, jeder muss genau wissen, was er tun soll. Gib der Crew ggf. die Möglichkeit, Verständnisfragen zu stellen.



Manöver: Segel setzen (Boot liegt möglichst im Wind)

Aktivität Rudergänger	Kommando Rudergänger	Aktivität Crew/Vorschoter	Antwort Crew/Vorschoter
Teilt die Crew ein			
	Klar zum Setzen des ...segels		
		Klariert alle Leinen die zum Setzen benötigt werden sowie das ...segel selbst, Schoten lösen, ggf. andirken, ggf. Baumstütze entfernen	
			Ist klar
	Heiß auf das ...segel		
		Heißt das ...segel	

Manöver: Ablegen unter Segeln (Beispiel Boot längs am Steg, ablandiger Wind)

Aktivität Rudergänger	Kommando Rudergänger	Aktivität Crew/Vorschoter	Antwort Crew/Vorschoter
Teilt die Crew für die verschiedenen Aufgaben ein und erklärt Ablauf des Manövers			
Vergewissert sich, dass kein anderes Boot durch das Manöver geschädigt, gefährdet oder mehr als unvermeidbar behindert wird.			
	Klar zum Ablegen		
		Nimmt ihre zugeteilte Position ein	
			Ist klar
	Klar bei Vorleine		
Legt Achterleine auf Slip		Geht an die Klampe der Vorleine, und macht Vorleine klar zum lösen	
			Ist klar
	Vorleine los		
		Löst die Vorleine	
			Vorleine ist los
	Fock back halten an ...bord		
Fiert die Achterleine		Hält die Fock back an ...bord	
Holt die Großschot an	Über die Fock		
		Holt die Fock mit der Leeschot über	
		Holt die Fender ein und klariert die Leinen	

Manöver: Abfallen (Richtungsänderung, Wind fällt anschließend achterlicher ein)

Aktivität Rudergänger	Kommando Rudergänger	Aktivität Crew/Vorschoter	Antwort Crew/Vorschoter
Vergewissert sich, dass kein anderes Boot durch das Manöver geschädigt, gefährdet oder mehr als unvermeidbar behindert wird.			
	Falle ab auf ...kurs. Fier auf die Schoten für ...kurs		
Legt Lee-Ruder und fiert die Großschot entsprechend dem neuen Kurs zum Wind auf		Fiert die Fockschot entsprechend dem neuen Kurs zum Wind auf	



	...kurs liegt an		
--	------------------	--	--



Manöver: Anluven (Richtungsänderung, Wind fällt anschließend vorlicher ein)

Aktivität Rudergänger	Kommando Rudergänger	Aktivität Crew/Vorschoter	Antwort Crew/Vorschoter
Vergewissert sich, dass kein anderes Boot durch das Manöver geschädigt, gefährdet oder mehr als unvermeidbar behindert wird.			
	Luve an auf ...kurs. Hol an die Schoten für ...kurs		
Legt Luv-Ruder und holt die Großschot entsprechend dem Kurs zum Wind an		Holt die Fockschot entsprechend dem Kurs zum Wind an	
	...kurs liegt an		

Manöver: Wende (Richtungsänderung, mit dem Bug durch den Wind, von Am-Wind-Kurs auf Am-Wind-Kurs)

Aktivität Rudergänger	Kommando Rudergänger	Aktivität Crew/Vorschoter	Antwort Crew/Vorschoter
Vergewissert sich, dass kein anderes Boot durch das Manöver geschädigt, gefährdet oder mehr als unvermeidbar behindert wird.			
	Klar zum Wenden		
		Klariert die Fockschoten und nimmt diese ggf. aus der Curryklemme	
			Ist klar
	Ree		
Legt Luv-Ruder			
		Holt die Fock dicht und hält sie - nachdem der Bug durch den Wind geht - noch back	
Wenn der Wind gerade anfängt, von der neuen Luvseite ins Groß einzufallen:	Über die Fock	Wirft die bisherige Lee-Fockschot los und holt die neue Lee-Fockschot an und damit die Fock auf die andere Seite	
Leichtes Gegenruder			
	Neuer Am-Wind-Kurs liegt an.		



Manöver: Halse (Richtungsänderung, mit dem Heck durch den Wind, von Raumschot-Kurs auf Raumschot-Kurs)

Aktivität Rudergänger	Kommando Rudergänger	Aktivität Crew/Vorschoter	Antwort Crew/Vorschoter
Vergewissert sich, dass kein anderes Boot durch das Manöver geschädigt, gefährdet oder mehr als unvermeidbar behindert wird.			
	Klar zum Halsen		
		Klariert die Fockschoten und nimmt diese ggf. aus der Curryklemme	
			Ist klar
Legt (leichtes) Lee-Ruder	Fier auf die Schoten		
Deutet ein Fieren der Großschot an		Fiert die Fockschot mit der Drehbewegung des Bootes	
	Hol dicht die Großschot		
Holt die Großschot dicht bevor der Baum die Seite wechselt			
	Rund achtern		
Sobald der Baum die Seite gewechselt hat leichtes Stützruder (Gegenruder)	Fier auf die Großschot	Fock wechselt selbstständig die Seite (ggf. klarieren)	
Fiert die Großschot auf			
	Hol an die Schoten für raumen.Wind	Schoten entsprechend dem neuen Kurs zum Wind anholen	
	Neuer Raumschotkurs liegt an.		

Manöver: Q-Wende (Richtungsänderung, mit dem Bug durch den Wind, von Raumschot-Kurs auf Raumschot-Kurs)

Aktivität Rudergänger	Kommando Rudergänger	Aktivität Crew/Vorschoter	Antwort Crew/Vorschoter
Vergewissert sich, dass kein anderes Boot durch das Manöver geschädigt, gefährdet oder mehr als unvermeidbar behindert wird.			
	Klar zur Q-Wende		
		Klariert die Fockschoten	
			Ist klar
	Ree		
Legt Luv-Ruder			
Holt (je nach Windverhältnissen) die Großschot an		Holt die Fock langsam dicht und hält sie - nachdem der Bug durch den Wind geht - noch back	
Wenn Wind anfängt, von der neuen Luvseite ins Groß einzufallen:	Über die Fock	Fiert die bisherige Lee-Fockschot und holt die neue Lee-Fockschot an und damit die Fock auf die andere Seite	
Fiert die Großschot entsprechend dem neuen Kurs zum Wind auf	Fier auf die Schoten für ...Wind	Fiert die Fockschot entsprechend dem neuen Kurs zum Wind auf	
	...kurs liegt an.		



Manöver: Schiften (keine Richtungsänderung, auf Vorwindkurs das Großsegel auf die andere Seite bringen)

Aktivität Rudergänger	Kommando Rudergänger	Aktivität Crew/Vorschoter	Antwort Crew/Vorschoter
Vergewissert sich, dass kein anderes Boot durch das Manöver geschädigt, gefährdet oder mehr als unvermeidbar behindert wird.			
	Klar zum Schiften		
		Klariert die Fockschoten	
			Ist klar
Holt die Großschot dicht	Hol dicht die Großschot		
	Rund achtern		
Baum geht über	Fier auf die Großschot		
Fiert die Großschot auf		Fock geht idR selbständig auf die andere Seite, ggf. durch Vorschoter unterstützt	

Manöver: Aufschießer

Aktivität Rudergänger	Kommando Rudergänger	Aktivität Crew/Vorschoter	Antwort Crew/Vorschoter
Vergewissert sich, dass kein anderes Boot durch das Manöver geschädigt, gefährdet oder mehr als unvermeidbar behindert wird.			
	Klar zum Aufschießer		
		Klariert die Fockschoten	
			Ist klar
Legt Luvruder, so dass der Bug in den Wind geht			
	Los die Schoten		
Wirft die Großschot los		Wirft die Fockschot los	

Manöver: Nahezuaufschießer

Aktivität Rudergänger	Kommando Rudergänger	Aktivität Crew/Vorschoter	Antwort Crew/Vorschoter
Vergewissert sich, dass kein anderes Boot durch das Manöver geschädigt, gefährdet oder mehr als unvermeidbar behindert wird.			
	Klar zum Nahezuaufschießer		
		Klariert die Fockschoten	
			Ist klar
Legt ggf. Luvruder, so dass der Bug an den Wind geht			
	Los die Schoten		
Wirft die Großschot los		Wirft die Fockschot los	



Manöver: Boje (Mensch) über Bord

Aktivität Rudergänger	Kommando Rudergänger	Aktivität Crew/Vorschoter	Antwort Crew/Vorschoter
Während eines Boje- oder Mensch-über-Bord-Manövers sind die allgemeinen Verkehrsregeln <u>nicht</u> außer Kraft gesetzt, d.h. u.a. auch, dass die Ausweich- und Kurshaltereregeln weiterhin gelten und der Rudergänger entsprechend Obacht zu geben hat.			
	Derjenige, der das Überbordgehen bemerkt ruft so laut, dass es die ganze Crew hört: „Boje über Bord an ...bord“		
Legt Lee-Ruder und fällt ab auf Raumschotkurs	Falle ab auf Raumschotkurs		
Fiert die Großschot für Raumschotkurs	Fier auf die Schoten für Raumschotkurs	Fiert die Fockschot für Raumschotkurs	
	N.N. beobachtet die Boje		
		N.N. zeigt (ab jetzt bis zum Nahezuaufschießer) mit gestrecktem Arm auf die Boje und gibt die Entfernung zur Boje in Bootslängen an	1...2...3...
	Klar zur Q-Wende		
		Klariert die Fockschoten	
			Ist klar
	Ree		
Luv-Ruder			
Holt (je nach Windverhältnissen) die Großschot an		Holt die Fock langsam dicht und hält sie - nachdem der Bug durch den Wind geht - noch back	
	Über die Fock	Fiert die bisherige Lee-Fockschot und holt die neue Lee-Fockschot an und damit die Fock auf die andere Seite	
Fiert die Großschot für Halbwind- bzw. Raumschotkurs (Abhängig von Lage des Bootes zur Boje/zum Menschen)	Fier auf die Schoten für halben Wind/raumen Wind	Fiert die Fockschot für Halbwind- bzw. Raumschotkurs	
	Klar zum Nahezuaufschießer		
		Klariert die Fockschoten und löst diese ggf. schon aus der Curryklemme	
			Ist klar
Legt Luvruder, so dass das Boot an den Wind geht, Kurs auf die Boje zu.			
	Los die Schoten		
Wirft die Großschot los		Wirft die Fockschot los	
	Boje aufnehmen an ...bord		
		Nimmt die Boje an ...bord auf	
			Boje ist an Bord



Manöver: Beidrehen (zum Beiliegen)

Aktivität Rudergänger	Kommando Rudergänger	Aktivität Crew/Vorschoter	Antwort Crew/Vorschoter
Vergewissert sich, dass kein anderes Boot durch das Manöver geschädigt, gefährdet oder mehr als unvermeidbar behindert wird.			
	Klar zum Beiliegen		
		Belegt die Fockschot	
			Ist klar
	Ree	Fockschot dichtholen und back stehen lassen	
	Fockschot bleibt belegt		
Luvruder			
Nachdem der Wind von der neuen Seite ins Groß einfällt Ruder gerade legen und Großschot langsam fieren. Wenn das Boot zur Ruhe gekommen ist (sich nicht mehr dreht) Ruder nach Luv (Pinne festhalten oder fixieren)			

Manöver: Rudergängerwechsel

Aktivität Rudergänger	Kommando Rudergänger	Aktivität Crew/Vorschoter	Antwort Crew/Vorschoter
	(bisheriger Rudergänger) Übergebe Ruder auf ...kurs an N.N.		
	(neuer Rudergänger) Übernehme Ruder auf ...Kurs von N.N.		
	Ruder wird von neuem Rudergänger übernommen		



Manöver: Anlegen unter Segeln

Aktivität Rudergänger	Kommando Rudergänger	Aktivität Crew/Vorschoter	Antwort Crew/Vorschoter
Teilt die Crew für die verschiedenen Aufgaben ein und erklärt Ablauf des Manövers			
Vergewissert sich, dass kein anderes Boot durch das Manöver geschädigt, gefährdet oder mehr als unvermeidbar behindert wird.			
	Klar zum Anlegen an ...bord		
		Fender raus (nur wenn seitlich angelegt wird, auf keinen Fall aber, wenn in Box angelegt wird), Fockschot und Festmacherleinen klarieren	
			Ist klar
	Klar zum Nahezuaufschießer		
			Ist klar
Legt ggf. Luvruder, so dass das Boot an den Wind geht			
	Los die Schoten		
Wirft die Großschot los		Wirft die Fockschot los	
	Lenkt Boot an Steg bzw. Boje		
		Macht das Boot mit Vor- und Achterleine fest	
Nach dem Anlegen: Lässt Segel bergen und klar Schiff machen.			

Manöver: Segel bergen (Boot liegt möglichst im Wind)

Aktivität Rudergänger	Kommando Rudergänger	Aktivität Crew/Vorschoter	Antwort Crew/Vorschoter
Teilt die Crew ein			
	Klar zum Bergen des ...segels		
		Klariert das entsprechende Fall, ggf. andirken, ggf. Baumstütze	
			Ist klar
	Hol nieder ...segel		
		Fiert das ...fall und birgt das ...segel Klariert das Segel und das Fall	